

# REGLAMENTO RC CAR RACING 1:64

# ROBOT RUMBLE<sup>ed.</sup> 6

# ROBOT RUMBLE MX



## 1. Descripción

En esta categoría se realizará una carrera con obstáculos entre robots o dispositivos controlados vía RC o Bluetooth con forma de automóviles de escala 1:64.

## 2. Especificaciones del robot

- El robot deberá ser de tipo RC, ya sea mediante bluetooth o radio control.
- Los radiocontroles no deben de ser mayores a 75GHz.
- En el prototipo o robot se pueden usar carros de escala 1:64 de cualquier marca comercial, como, por ejemplo: Hot Wheels, MatchBox, Green light, AutoWorld, etc.
- El tamaño del robot debe ser el siguiente:

| Categoría                 | Dimensiones (Largo y ancho) | Altura | Peso | Tolerancias |
|---------------------------|-----------------------------|--------|------|-------------|
| <b>RC CAR Racing 1:64</b> | 110mm x 60 mm               | N/A    | N/A  | 1.00%       |

- El robot puede contar de 3 a 6 llantas o rodamientos.
- El robot puede ser de su propia autoría o usar prototipos comerciales en el caso de existir.
- El robot no debe de presentar ningún sensor para evitar salirse de la pista y/o aumentar su autonomía.

## 3. Registro

Actividad donde el competidor pasara lista de asistencia. CABE RESALTAR QUE LOS DIAS DEL EVENTO NO HABRA MESA REGISTRO PARA ROBOTS NUEVOS. TODOS LOS REGISTROS SE DEBERAN LLEVAR EN TIEMPO Y FORMA VIA ONLINE A TRAVES DE LA PAGINA WEB DEL EVENTO [www.robotrubblecontest.com](http://www.robotrubblecontest.com).

Esta actividad se llevará a cabo antes de la homologación (consultar el cronograma de las categorías). En esta se entregará al participante lo siguiente:

- Distintivo para el competidor y asesor: Este debe ser colocado de manera inmediata y no se debe retirar por ningún motivo ya que es el pase al área de pits (asesores y participantes) y de combate (operador del robot).

[www.robotrubblecontest.com](http://www.robotrubblecontest.com)

7352763440



**NOTA:** Esta actividad tiene un carácter obligatorio, si no se realiza su registro no se realizará la homologación del prototipo.

#### 4. Homologación

• Como primera acción, se medirá el robot utilizando un patrón con las medidas oficiales considerando ya las tolerancias permitidas, en caso de que el robot no entre en el patrón tendrán el periodo de homologación para reparar los robots en cuanto a dimensiones, pasando dicho periodo no se recibirá ningún robot.

• Se entregará a los participantes lo siguiente:

- Distintivo para el robot (etiqueta): Este deberá ser colocado de manera visible en el robot y no puede ser modificado por ningún motivo.

• Una vez homologado el prototipo queda estrictamente prohibido realizar modificaciones de hardware.

**NOTA:** Esta actividad tiene un carácter obligatorio, si no se realiza la homologación del prototipo éste no podrá competir.

#### 5. Pista de carrera

• La pista de competencia será una hoja de mdf de 1.22m x 2.44m, en la cual estará dibujado un circuito de un solo carril de 200mm de ancho.

• Los colores de la pista pueden variar al igual que la geometría de la pista trazada.

• La pista puede presentar rampas de elevación con una altura máxima de 5cm y 30° grados máximo de inclinación.

• La superficie de la pista será lista a excepción de las rampas que pueden presentar cierto grado de rugosidad.

• Los obstáculos se presentarán hasta la tercera vuelta (3/5)

• Los obstáculos pueden tener cualquier geometría y pueden salir desde la parte de inferior o lateral del circuito.

• Los obstáculos tendrán como dimensiones máximas 10cm x 6cm y 2cm.

• Los obstáculos saldrán o se esconderán una vez activados.



## 6. Carrera

- La carrera se llevará a cabo entre 3 robots compitiendo el uno contra el otro, cada uno posicionado sobre la línea de salida.
- Las carreras tendrán una duración de 3 minutos máximo.
- Se tendrá una junta entre operadores y jueces, terminada ésta tendrá 5 minutos para colocar los prototipos en el área destinada a ellos.
- Se llamará a competencia a los tres competidores y tendrán un tiempo de espera de 60 segundos para presentarse.
- Para iniciar la carrera el juez dará la indicación a los participantes de colocar su robot sobre la línea de salida. Para este punto los competidores deben de comprobar el funcionamiento óptimo de su robot.
- Ya colocados los robots, los concursantes procederán a esperar la indicación del juez para iniciar la carrera.
- La carrera constara de 5 vueltas.
- A partir de las 3er vuelta se activaron los obstáculos.
- El concursante podrá tomar su robot y regresarlo al punto donde dejo la carrera, cuando suceda lo siguiente:
  - El robot sale completamente de la pista.
  - El robot se cae
  - El robot da la vuelta y va en sentido contrario
  - El robot se atora en alguna parte de la pista y no puede salir del problema.
- En caso de que uno de los robots se quede sin batería éste deberá esperar a que sus contrincantes crucen la zona de meta o se acabe el tiempo de carrera para declarar un ganador. Durante la carrera no se podrá realizar cambio de baterías.
- El competidor puede solicitar un tiempo de pits de 5 minutos para arreglar fallas en el prototipo, éste sólo puede obtenerlo 1 vez en toda la competencia.
- El modo de competencia se elegirá con base en la demanda de participantes y se anunciará en la junta virtual de la categoría días antes del evento.
- No se permitirán evidencias (fotos, videos, etc.) ajenos a la organización del evento.

**NOTA:** En situaciones no previstas la decisión será exclusiva del juez y ésta será inapelable.



## 7. Sorteo y modo de competición

La fecha del sorteo y modo de competición serán anunciados mediante redes sociales. Es importante mencionar que es de manera virtual y no presencial este punto.

## 8. Determinación del ganador

Se determinará como ganador al prototipo cuándo:

- El robot cruce la línea de meta en la quinta vuelta antes que los demás.
- El robot tenga un avance mayor cuando se termine el tiempo de carrera.
- Los robots contrincantes se den de baja en la competencia.
- Dos participantes no se presenten a competir en el lapso dado de espera.
- Dos participantes acumulen dos penalizaciones.

## 9. Repetición de la carrera

La carrera se repetirá cuándo:

- Dos o tres robots crucen la línea de meta y no se aprecie de manera clara quien lo hizo primero.
- Ninguno de los tres robots encienda al momento de que el juez de la indicación.
- Se termine el tiempo de carrera y los tres robots tengan el mismo avance.

## 10. Penalizaciones

Se otorgará una penalización cuándo:

- El participante retire el robot del área destinada a ellos sin haber pedido tiempo de reparación.
- Uno de los prototipos inicie antes de la indicación del juez.
- El participante presente mala actitud en competencia (burlas, alce el tono de voz a los jueces, etc.)

## 11. Descalificación

Se descalificará al competidor cuándo:

- Un miembro del equipo (que no sea el operador) o el asesor ingrese en el área de competencia.



• Un competidor o asesor ofenda de manera física o verbal a otro competidor, jueces, organizadores o miembros de staff del evento, esto incluye redes sociales.

• Se realicen modificaciones de hardware del robot después de haber sido homologado.

• Se observe que el robot no es autónomo y es controlado en competencia por algún miembro del equipo participante.

• Que el operador o alguien del equipo toque el robot una vez iniciado la carrera.

**NOTA:** En situaciones no previstas la decisión será exclusiva del juez y ésta será inapelable.

## 12. Varios

### Tiempo de reparación

El tiempo de reparación solo se otorgará 1 vez en todo el evento y consta de 5 minutos.

### Jueces

Los jueces son la máxima autoridad del evento, los cuales se encargarán que el desarrollo de la competencia sea justa e imparcial para todos los competidores.

### Registro e Inscripción

El proceso de registro y pago de inscripción se encuentran en la página web del evento: [www.robotrubblecontest.com](http://www.robotrubblecontest.com).

Recuerda que el registro y pago de inscripciones cierra el 06 de octubre del 2024, en caso de no cubrir el pago a tiempo se cancelará su registro del evento.

### Contacto

TELÉFONO Y WHATSAPP: 735-276-3440

[robot.rumble.mexico@gmail.com](mailto:robot.rumble.mexico@gmail.com)

[WWW.ROBOTRUMBLECONTEST.COM](http://WWW.ROBOTRUMBLECONTEST.COM)

[www.robotrubblecontest.com](http://www.robotrubblecontest.com)

7352763440

